

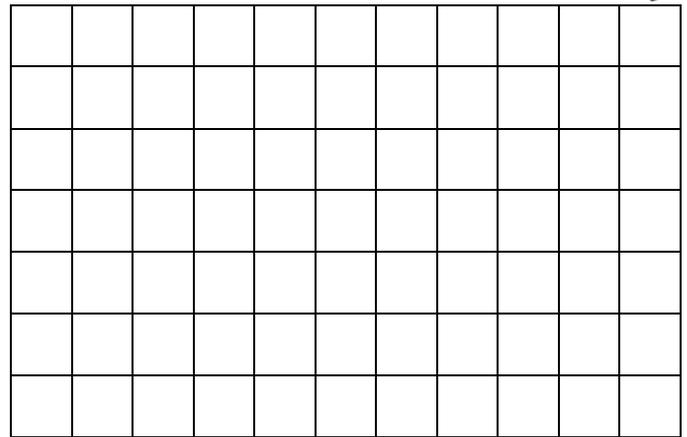
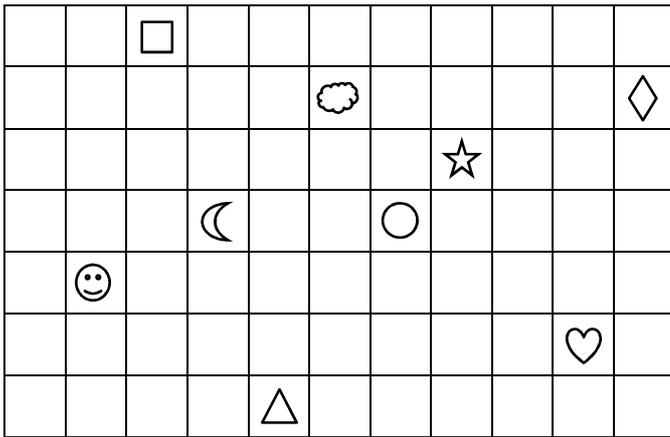
Prénom :

Date :

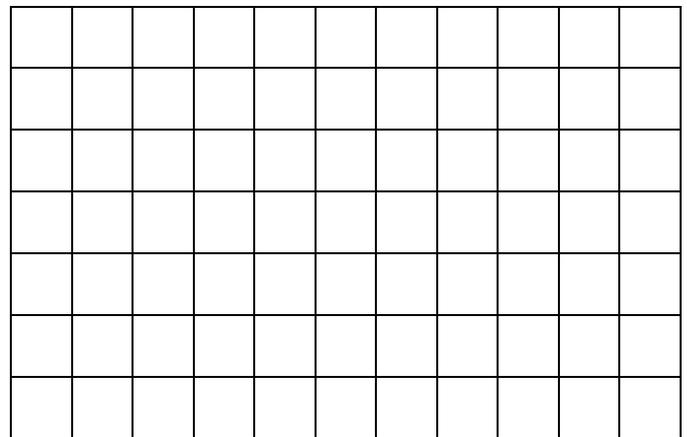
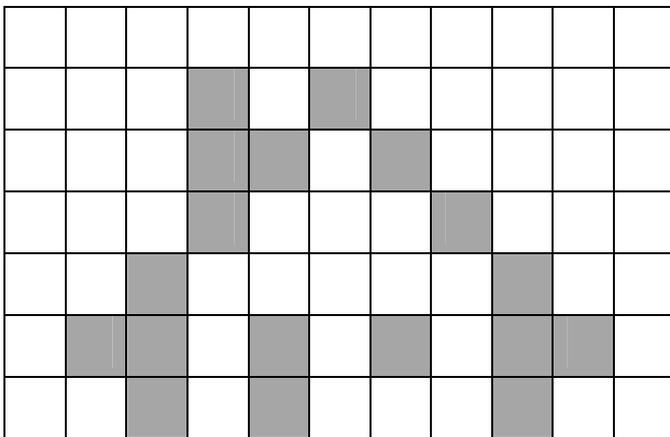
LES QUADRILLAGES (repérer et coder des cases)



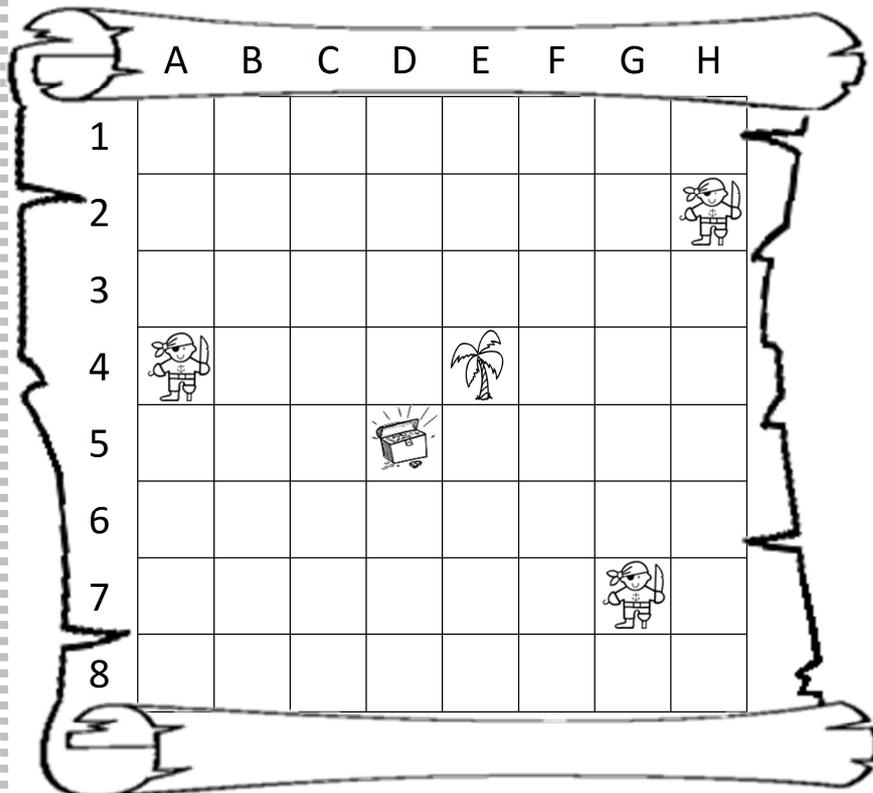
1- Reproduis les dessins dans les cases.



2- Colorie les cases.



3- Observe la carte au trésor.



Colorie en bleu le pirate qui se trouve en (H ; 2).

Écris les coordonnées du palmier: (..... ;)

Écris les coordonnées du coffre: (..... ;)

Dessine un autre palmier en (C ; 7).

Entoure le chemin que peut emprunter le pirate bleu pour atteindre le coffre.

n°1 ↓ ← ← ↑ ← ↓ ← ← ↓

n°2 ← ↓ ← ↓ ← ← ↑ ← ↓

n°3 ↓ ↓ ← ← ↓ → ↓ ← ←

n°4 ← ← ↑ ← ↓ ← ↓ ↓ ↓

Trace ce chemin sur la carte.